

Cilj vježbe: Učenik/ca će navesti osnovne programske petlje u programskom jeziku C, obrazložiti način pisanja naredbe for, opisati dijelove naredbe for, prikazati naredbu for pomoću dijagrama tijeka i pseudokoda, obrazložiti ulogu kontrolne varijable i uvjeta izvršavanja, objasniti beskonačne i konačne petlje

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru tri problemska zadatka. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.

1.

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main()
{
    int n, m, i, masa = 0;
    scanf_s("%d", &n);
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        scanf_s("%d", &m);
        masa += m;
    }
    for (i = 0; masa >= 0;)
    {
        i++;
        masa -= 1000;
    }
    cout << "Potrebno sanduka: " << i;
}
```

2.

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main()
{
    int i, n;
    float bodovi = 0;
    for (i = 0; i < 10; i++)
    {
        scanf_s("%d", &n);
        bodovi += n;
    }
    printf("Ukupno bodova: %.2f\n", bodovi);
    printf("Prosjek bodova: %.2f", bodovi / 10.0);
}
```

3.

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
int main()
{
    int i, k, m, marko = 0, kristina = 0;
    float bodovi = 0;
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        scanf_s("%d", &m);
        marko += m;
    }
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        scanf_s("%d", &k);
        kristina += k;
    }
    if (marko > kristina)
    {
        cout << "Marko";
    }
}
```

```
else if (marko < kristina)
{
cout << "Kristina";
}
else
{
cout << "Publika";
}
}
```