

Cilj vježbe: Učenik/ca će prepoznati višestruko grananje u programu, objasniti, razlikovati i u problemskim situacijama realizirati programski kod pomoću odgovarajućih naredbi oba načina (if-else i switch-case)

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru pet problemskih zadataka iz radne bilježnice. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.

```
1. #include <iostream>
2. #include <stdio.h>
3. #include <math.h>
4. #include <stdlib.h>
5. using namespace std;
6. int main()
7. {
8.     float novac;
9.     scanf_s("%f", &novac);
10.    novac = novac - (novac / 5);
11.    novac = novac - (novac / 5);
12.    novac = novac - (novac / 5);
13.    printf("%.2f", novac);
14. }
```

2.

```
#include <iostream>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <math.h>
```

```

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()
{
    float brojnik1, nazvinik1, brojnik2, nazivnik2;

    scanf_s("%f", &brojnik1);

    scanf_s("%f", &nazvinik1);

    scanf_s("%f", &brojnik2);

    scanf_s("%f", &nazivnik2);

    float zbroj = (brojnik1 / nazvinik1) + (brojnik2 / nazivnik2);

    float brojnikzbroj = (((nazvinik1 * nazivnik2) / nazvinik1) * brojnik1) + (((nazvinik1 *
    nazivnik2) / nazivnik2) * brojnik2);

    float nazivnikzbroj = (nazvinik1 * nazivnik2);

    printf("%.0f/%.0f + %.0f/%.0f = %f\n", brojnik1, nazvinik1, brojnik2, nazivnik2, zbroj);

    printf("%.0f/%.0f + %.0f/%.0f = %.0f/%.0f", brojnik1, nazvinik1, brojnik2, nazivnik2,
    brojnikzbroj, nazivnikzbroj);

}

```

3.

```

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()
{
    float xA, yA, xB, yB, xC, yC;

```

```

scanf_s("%f", &xA);

scanf_s("%f", &yA);

scanf_s("%f", &xB);

scanf_s("%f", &yB);

scanf_s("%f", &xC);

scanf_s("%f", &yC);

float d1 = sqrt(pow(xB - xA, 2) + pow(yB - yA, 2));

float d2 = sqrt(pow(xC - xB, 2) + pow(yC - yB, 2));

float d3 = sqrt(pow(xC - xA, 2) + pow(yC - yA, 2));

float o = d1 + d2 + d3;

float p = (1.0 / 2) * abs(xA * (yB - yC) + xB * (yC - yA) + xC * (yA - yB));

printf("%.1f\n", o);

printf("%.1f\n", p);

}

```

4. #include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

int p, d, t, c, pe, s;

scanf_s("%d", &s);

scanf_s("%d", &pe);

scanf_s("%d", &c);

scanf_s("%d", &t);

```

scanf_s("%d", &d);

scanf_s("%d", &p);

int broj1 = (s * 100000) + (pe * 10000) + (c * 1000) + (t * 100) + (d * 10) + p;

int broj2 = broj1 - ((pe * 100) + (t * 10) + p);

printf("%d\n", broj1);

printf("%d", broj2);

}

```

5.

```

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

float cijena, sati, minuti;

scanf_s("%f", &cijena);

scanf_s("%f", &sati);

scanf_s("%f", &minuti);

float uk = sati + minuti;

float finalna = cijena - uk;

float prosjek = 100*(1-(finalna / cijena));

printf("%.2f\n%.2f%%", finalna, prosjek);

}

```